**Aprendendo a usar React-Native**

1 - Iniciando um novo projeto de React-Native, esse comando monta a estruturas de pastas e arquivos:

**react-native init NOME\_APP**

OU Para especificar a versão:

react-native init --version="0.44.0" <nome\_do\_app>

react-native init --version="0.55.4" <nome\_do\_app>

2.1 - Após abrir o simulador android pelo Android Studio (ele já deve estar configurado previamente), acesse o diretório do app e rode esse comando no prompt para executar o app no android simulator:

**react-native run-android**

**OU**

2.2 - Utilize o 2.2 para executar direto no celular conectado ao computador ou até mesmo no simulador, caso tenha problemas com o comando acima.

Lista de devices conectados: **adb devices**

Acesse o\_repositório\_do\_projeto/android

Gera um APK: **./gradlew assembleDebug**

Gera uma ponte ate o dispositivo **adb reverse tcp:8081 tcp:8081**

Acesse repositório/android/app/build/outputs/apk/debug(ou relese)

Instala no dispositivo **adb install NOME\_APP.apk**

3 - Passar Parametros para dentro do dispositivo, seja no emulador ou no device (No caso abaixo 46 equivale a Letra R do celular, para atualizar o app)

**adb shell input keyevent 46 46**

3 – Abre o menu do dispositivo,

**adb shell input keyevent 82 82**

**Iniciando um novo projeto**

1. Crie a pasta para o repositório, abra o prompt e acesse-o e execute o comando:

react-native init --version="0.44.0" NOME\_APP;

1. dentro da pasta do projeto, instale o eslint com o seguinte comando:

npm install --save-dev eslint-config-rallycoding

1. No android studio ,abra o projeto “android” criado pelo react-native
2. Rode o simulador android;
3. Crie um arquivo chamado “.aslintrc” dentro da pasta do projeto principal;
4. Cole o seguinte código dentro do arquivo “.aslintrc”:

{

"extends": "rallycoding"

}

1. Para rodar o projeto no emulador, execute o comando:

react-native run-android

1. Fim!